

Milanese Francesco

Dati Personali

- Nato a Catania il 19 Gennaio 1985
- Sesso: maschile
- Cittadinanza: Italiana
- Obblighi di leva: militesente

Recapiti

- Residenza:
Via Rosso di San Secondo 16/D
95128 CATANIA (CT)
- Domicilio attuale:
Via Rosso di San Secondo 16/D
95128 CATANIA (CT)
- E-Mail: francescomilanese@yahoo.it

Istruzione

- Laurea di Secondo Livello (specialistica, post-riforma) in INFORMATICA
Titolo conseguito presso l'Università degli Studi di Catania il 31 Marzo 2011
Votazione finale: 110/110
Materia della Tesi: Ingegneria del Software
Titolo della Tesi: Realizzazione di controlli di consistenza tramite Numbness in un framework per l'aggiornamento a runtime di applicazioni
Tipo di Tesi: Sperimentale
Relatore: Prof. Ing. Tramontana Emiliano
- Laurea di Primo Livello (triennale, post-riforma) in INFORMATICA
Titolo conseguito presso l'Università degli Studi di Catania il 26 Luglio 2007
Votazione finale: 108/110
Materia della Tesi: Computer Grafica
Titolo della Tesi: Esportazione di Curve IPO tra differenti ambienti di modellazione 3D
Tipo di Tesi: Sperimentale
Relatore: Gallo Giovanni
- Diploma di Maturità Scientifica
Titolo conseguito presso il "Liceo Don Bosco" di Catania
Votazione finale: 100/100

Conoscenze Linguistiche

- Lingua inglese
Scritta: buona/ottima
Parlata: discreta
Diploma: Trinity College Examinations (scritto e parlato), grade 4th with Distinction (2001)
Ho frequentato il corso di livello H (equivalente al livello "B2 – post intermedio" europeo) presso il CILTA di Bologna.

Tirocinio/Stage

- Tirocinio/Stage svolto per il completamento del corso di studi (Laurea di Primo Livello)
Luogo del tirocinio/Stage: presso azienda privata
Azienda presso cui si è svolto il tirocinio/Stage: 'Zetel' (San Gregorio, CT)
Descrizione: Programmazione in ambiente .NET, linguaggio utilizzato Visual Basic .NET
Durata complessiva in ore: 150

Altri titoli e attestati

- Blender Foundation Certified Trainer dal 5 Maggio 2010.

Pubblicazioni accademiche e conferenze

- G. Gallo, F. Milanese, E. Sangregorio, F. Stanco, D. Tanasi, L. Trupia – *Coming back home. The virtual model of the Asclepius roman statue from the Museum of Syracuse (Italy)* – Submitted to I Congresso Internazionale di Archeologia e Informatica Grafica Patrimonio e Innovazione, 17-20 June, 2009, Seville.
- G. Gallo, G. C. Guarnera, F. Milanese, D. Modica, G. Catanuto, F. Pane, "Parametric Representation of Human Breast Shapes", proceedings of Medical Measurements and Applications (MeMeA 2009) .

Consulenze e corsi

- Aprile 2010 – Ho fornito parte del materiale didattico proposto in aula dal Prof. R. Marmo per il corso di Laurea in Informatica presso l'Università di Como e per il corso di Laurea in Ingegneria Edile e Architettura presso l'Università di Pavia, rispettivamente: "*Blender per l'Informatica*" e "*Blender per l'Architettura*".
- Luglio 2010 – Consulenza per il Consorzio CETMA di Brindisi, per "*docenza dott.ssa Simona Sambati*", argomento: realizzazione animazioni in Blender 3D.
- Giugno 2011 – Seminario di formazione per l'azienda "Fabbri Fiore & figlio srl" di San Pietro a Vico (LU); argomento: modellazione, illuminazione e rendering in Blender 3D 2.5.
- Novembre 2011 – Corso di 21 ore sulle basi della modellazione in Blender 3D presso l'ITIS "E. Balducci" di Pontassieve (FI).

Esperienze didattiche, seminari

- Tutor per il modulo "*Java 3D*" (8 incontri della durata complessiva di 16 ore) all'interno del corso di "*Computer Grafica*" del prof. Gallo Giovanni (anno accademico 2008-9, corso di Laurea in Informatica, I e II livello, Facoltà di Scienze MM.FF.NN., Università di Catania).
- Sono intervenuto al seminario "*Informatica ed archeologia: dalla valorizzazione dei beni culturali alla digital archaeology*", tenutosi il 20 Novembre 2008 presso il Dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università degli Studi di Catania, con un set di slides dal titolo "*Creazione di modelli 3D in Blender a partire da fotografie*", illustrando le mie esperienze nell'ambito della collaborazione con il gruppo di ricerca "Archeomatica" (Università degli Studi di Catania).

Altre pubblicazioni

- *“Materiali e Textures in Blender 2.5 – Volume 1: i Materials”* , e-book autopubblicato, in vendita sul sito web Lulu (www.lulu.com).
- *“Materiali e Textures in Blender 2.5 – Volume 2: le Textures”* , e-book autopubblicato, in vendita sul sito web Lulu (www.lulu.com).
- *“Il compositing in Blender 2.5 – Utilizzare i nodi nella fase di post-produzione”*, e-book auto-pubblicato, in vendita sul sito web Lulu (www.lulu.com).
- *“Java 3D – Guida di base”*, e-book auto-pubblicato, in vendita sul sito web Lulu (www.lulu.com).

Altre esperienze professionali

- Esperienza di laser scanning 3D, derivante da collaborazione con il gruppo di ricerca *“Archeomatica”* (Università degli Studi di Catania) nell'ambito dell'utilizzo del laserscanner per la realizzazione di repliche tridimensionali di manufatti (*“Busto di Asclepio”*, Autunno 2008).
- Operatore di Laser Scanning 3D presso lo stand del gruppo di ricerca *“Archeomatica”* (Università degli Studi di Catania) durante la *“Notte della Ricerca”* (26 Settembre 2008), Cittadella Universitaria di Catania.
- Collaborazione con *“Biologitech srl”* (Peschiera Borromeo) nella realizzazione del catalogo 2012 (modellazione e rendering in Blender 3D).
- Modellazione e rendering fotorealistico in Blender 3D e Cycles di un ambiente a partire dal progetto CAD per l'ing. M. Gualdi, presentato al Concorso 3A 2012.

Sviluppo Software e Siti Web in conto proprio

- Ho realizzato e gestisco il sito web RedBaron85.com (www.redbaron85.com) dove pubblico periodicamente videotutorials e guide sull'utilizzo di Blender 3D ed altri programmi.
- JAVA 3D --- *“Planetarium”*, software stand-alone di simulazione di esplorazione dell'Universo in 3D, realizzato nel corso dei miei studi per il conseguimento della Laurea di Primo Livello.
- PYTHON --- Realizzazione di vari script per l'applicativo di modellazione, animazione e rendering 3D *“Blender”*; quattro di questi script costituiscono l'oggetto della mia Tesi di Laurea di Primo Livello.
- JAVA MICROEDITION --- *“MyArkanoid”*, versione per cellulare del classico gioco *“Arkanoid”*, realizzata nel corso dei miei studi per il conseguimento della Laurea di Primo Livello.
- JAVASCRIPT, PHP --- Realizzazione di vari siti web, statici e dinamici, mediante i linguaggi HTML, JAVASCRIPT, PHP; alcuni di questi siti facevano uso di Database da me realizzati via MySQL.

Conoscenze informatiche

SISTEMI OPERATIVI

Buona conoscenza dei Sistemi Operativi MS Windows 98, XP e Vista
Conoscenza di base dei sistemi Linux

LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE

Ottima conoscenza del linguaggio Java 2 e delle librerie Java 3D
Buona conoscenza dei linguaggi C++, Python, PHP HTML, JavaScript, MySQL

HARDWARE E SOFTWARE

- SOFTWARE DI PRODUTTIVITA' PERSONALE
Buona conoscenza pacchetto MS Office
Buona conoscenza del pacchetto OpenOffice
- GRAFICA 2D
Buona conoscenza dell'applicativo Corel Photo Paint
Conoscenza di base dell'applicativo Adobe Photoshop
Conoscenza di base dell'applicativo The GIMP
- GRAFICA 3D
Ottima conoscenza del dispositivo di scansione laser 3D "NextEngine".e del relativo software di elaborazione 3D ScanStudio.
Ottima conoscenza dell'applicativo Blender 3D; abilità: modellazione, animazione, post-produzione, scripting
Buona conoscenza dell'applicativo 3D Studio MAX; abilità: modellazione, animazione, post-produzione
Conoscenza di base dell'applicativo Lightwave 3D; abilità: modellazione.
- CMS
Buona conoscenza del CMS "Joomla".